آموزش نرم افزار MultiMediaBuilder

جلسه اول ۱

مفاهیم اولیه

این برنامه را میتوانید از سایت زیر دریافت و بر روی کامپیوتر خود نصب کنید و در ضمن حجم آن تنها ۵ مگا بایت میباشد. http://www.mediachance.com/

برای رجیستر کردن آن نیز باید کد رجیستری خود را در قسمت About وارد کنید.

اجزای تشکیل دهنده مالتی مدیا

برنامه مالتی مدیا از چهار جزء اساسی تشکیل می شود این چهار جزء عبارتند از :

۱- تصاویر

۲- اصوات

۳- فیلم

۴- نوشته و متن

این اجزا در کامپیوتر تحت عنوان فایل ذخیره میشوند و برای تهیه یک برنامه مالتی مدیا به این نوع فایلها نیاز داریم. بنابراین آشنائی مختصری با انواع فایلها برای هر کسی بخواهد مالتی مدیا کار کند ضروری است.

تصاویر

فایلهای تصویری از لحاظ نوع و ساختار بسیار متنوع میباشد و انواع گوناگونی را شامل می شوند اما در یک دسته بندی کلی فایلهای تصویری را به دو دسته نقشه بیتی و برداری تقسیم می کنند.

فایلهای نقشه بیتی فایلهائی هستند که اطلاعات تک تک نقاط تصویر را از لحاظ رنگ و مختصات در خود دارند. اما فایلهای برداری فایلهائی هستند که معادلات هندسی و ریاضی اجزاء تشکیل دهنده تصویر و مسیرهای رسم شده را در خود دارند.

در برنامه های مالتی مدیا ما با فایلهای نقشه بیتی سر و کار داریم . برای آشنائی بیشتر با قالبهای تصویری مهمی که توسط بیلدر پشتیبانی می شوند و همچنین حجم هر کدام از آنها ما جدولی را در زیر تهیه کرده ایم که یک فایل تصویری را در تمام قالبها به همراه حجمشان به شما نشان میدهد.

قالب بندی	حجم فایل
Bmp	مگا بایت 1,25
کیفیت پایین jpg	کیلو بایت ۳۶۱
کیفیت بالا jpg	کیلو بایت ۷۹
Png	کیلو بایت ۹۴۰
Tif	کیلو بایت ۷۵۲
Pcx	کیلو بایت ۷۵۲
Gif	کیلو بایت ۲۷۴

اصوات:

فایلهای صوتی نیز از لحاظ تنوع و ساختار انواع زیادی دارند. انواع مهمتر این فایلها که در بیلدر نیز به خوبی پشتیبانی می شود عبارتند از :

فایلهای wav :این نوع فایلها از لحاظ کیفیت دارای سطح مطلوبی می باشند و انواع اصوات و فرکانسها را نیز میتوانند در خود ذخیره کنند و از لحاظ ظرفیت بسیار حجیم اند زیرا هیچ گونه فشردگی ندارند.

فایلهای mid :این نوع فایلها بیشتر برای ذخیره ملودی ها مناسب هستند در واقع این نوع فایلها تنها محتوی نت های موسیقی به صورت اعداد و فرکانس هستند . از اینرو از لحاظ حجم بسیار اندک می باشند. حجم این فایلها معمولا بیشتر از ۱۰۰ کیلو بایت نمی شود.

فایلهای mod: این فایل نیز در واقع نوع پیشرفته ای از فایل بالا میباشد، این فایلها نیز از نظر حجم نسبتا کوچک هستند اما از نوع قبلی حجیمتر می باشند.

فایلهای mp3: این نوع فایلهای موسیقی در سالهای اخیر محبوبیت زیادی یافته و بسیار متداول شده اند. این فایلها علاوه بر کیفیت بسیار مطلوبی که دارند دارای فشردگی و حجم بسیار پائینی هستند.

فیلم:

فایلهای ویدئویی نیز انواع گوناگونی دارند که مهمترین آنها عبارتند از:

فایلهای AVI : این فایلهای ویدئویی دارای کیفیت مطلوبی بوده و از لحاظ ذخیره سازی از الگوریتم فشرده سازی بر روی آنها انجام نشده و بدین خاطر فایلهای حجیمی هستند.
فایلهای Mpeg: این نوع فایلها دارای کیفیت مطلوبی بوده و از لحاظ ذخیره سازی از الگوریتم فشرده سازی مناسبی برخوردارند و برای فیلمهای طولانیتر مناسبند.
فایلهای Dat : این نوع فایلها فرمت مخصوص ویدئو سی دی می باشد. این فایلها نیز از فشردگی خوبی برخوردارند.
فایلهای mov: این فایلها از فشردگی خوبی برخودار هستند و دارای کیفیت مناسبی نیز هستند ولی اشکال اینجاست که برای پخش آنها نیاز به برنامه مخصوص دارید.
فایلهای Rm: این نوع فایلها دارای فشرده ترین فرمت بوده و از کیفیت بالائی نیز دارند.
متنها:
یکی دیگر از اجزاء مهم تشکیل دهنده مالتی مدیا متنها هستند. متن میتواند از نوع ساده باشد و با ساختار پیچیده تر و قالب بندی شده تری داشته باشد مسئله اساسی که در متنها باید مورد توجه قرار گیرد. نوع فونت و کد پیج متن میباشد.باید توجه داشت که یک متن که در یک کامپیوتر به درستی در برنامه ای مثلا واپه پرداز نمایش میباشد ممکن است در کامپیوتر دیگر کاملا به هم ریخته باشد یا اصلا چیزی غیر از آنچه که مورد نظر شماست را نمایش دهد. اما اصلا فونت و کد پیج متن چیست؟
فونت: در واقع نوع قلم است و نوع نمایش متن را تعیین میکند. هر فونت دارای خاصیتهای دیگری مثل سایز، ضخامت، خمیدگی و زیر خط است.

کد پیج: یکدپیج در واقع جدولی است که مقادیر اسکی را به کاراکترهای مشخص نسبت میدهد به عبارت دیگر، توسط جدول کد پیج مقادیر عددی ۰ تا ۲۵۵ کد اسکی به اشکال یا حروف یک زبان خاص نسبت داده می شوند.

مشکلی به نام فارسی نویسی و ۲ راه حل ساده برای آن
راه حل اول: در این راه حل باید از فونت هایی استفاده کرد که علاوه بر فارسی بودن، بر اساس کد پیج انگلیسی مرتب شده باشند. فونتهای ایران سیستم از این نمونه فونتها هستند. شما

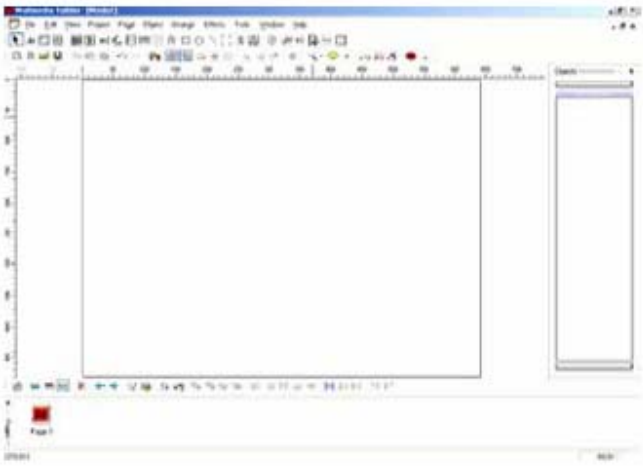
تنها کافی است که این نوع فونتها را در قسمت فونت در شاخه ویندوز کاربر به وسیله یک اسکریت که در بیلدر موجود است نصب کنید.

راه حل دوم: تبدیل متن به تصویر است. در این راه حل به هر طریق و در هر ویندوزی میتوان متنهای فارسی را نوشت و سپس این متنها را به صورت فایل تصویری و گرافیکی در آورد. برنامه هایی مثل فتوشاپ و فری هند میتوانند در این امر شما را کمک کنند.

جلسه دوم

معرفی محیط برنامه:

زمانی که برنامه MMB را اجرا کنید، چیزی شبیه به شکل ۱ را مشاهده می کنید.



شکل ۱

همانطور که مشاهده می کنید محیط برنامه به چندین ناحیه به شرح زیر تقسیم می شود:

نوار منوها: که در بالای پنجره اصلی نمایان است و شامل گزینه های مختلفی از قبیل view، progect، file، Edit و ... می باشد.

نوار ابزار: در صفحه اصلی و در پائین نوار منو، نوار ابزار را مشاهده می کنید که شامل دکمه های دستیابی سریع به امکانات مختلف برنامه از قبیل save، load، open و ... می باشد.

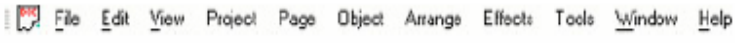
نوار اشیاء: این نوار به طور پیش فرض در سمت چپ پنجره اصلی به صورت عمودی نمایان است که شامل اشیاء متن، دکمه متن، تصویر، صدا و ... می باشد.

محیط کاری: محیطی است که فضای کاری پروژه را مشخص می کند که اندازه آن قابل تغییر است و تمام اشیا اعم از تصویر و متن و ... بر روی آن قرار می گیرند.

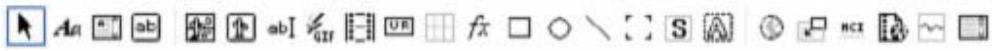
لیست صفحات: که به طور پیش فرض در انتهائی ترین قسمت پنجره اصلی قرار دارد و شامل لیست صفحات موجود در پروژه جاری می باشد.

جعبه ابزار صفحه: که شامل ابزارهای مختلفی برای کارکردن با صفحات و همچنین مدیریت آنها می باشد. به طور پیش فرض این جعبه ابزار در بالای لیست صفحات و در پایین محیط کاری قرار دارد.

پنجره مدیریت اشیاء: به طور پیش فرض این پنجره در سمت راست پنجره اصلی واقع شده است. با قرار دادن هریک از اشیاء از نوار اشیاء بر روی ناحیه کاری پروژه، نام آن شی بر روی پنجره نمایان می شود و در واقع محتوی فهرستی از اشیاء موجود در یک صفحه جاری پروژه می باشد.

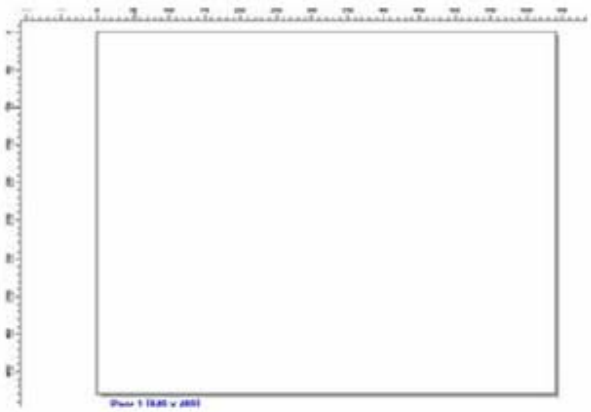


شکل ۲

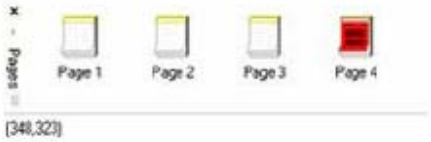


شکل ۳

شکل ۴



شکل ۵



شکل ۶

شکل ۷

Objects
SongList
ImgFX
Circle
Rectangle
HotSpot
Script
Panorama
Paragraph
Text
Bitmap
TextBTN1
TextBTN

شکل ۸

توضیه در مورد نوار منوها:

اولین گزینه در نوار منو، گزینه file می باشد که با کلیک بر روی آن زیر منوهای ان به این شکل میباشد.

New : که یک پروژه جدید را ایجاد می کند.

New form Tamplate : از الگوهای از قبل آماده شده پروژه ای را ایجاد می کند.

Open: پروژه از قبل طراحی شده را بارگذاری می کند.

Clos: پروژه جاری را می بندد.

Save : آخرین تغییرات در پروژه جاری را ذخیره می کند.

Save as: پروژه جاری را با یک نام دیگر ذخیره می کند.

Compress&Export : برای فشرده کردن پروژه و تولید خروجی نهائی استفاده میشود به وسیله این گزینه میتوان برای فایلهای پروژه password گذاشت تا افراد غیر مجاز نتوانند به فایلهای پروژه دسترسی داشته و از آن استفاده کنند.

Compile: برای ایجاد فایل اجرایی نهایی مورد استفاده قرار می گیرد.

Reduce size: این گزینه باعث کاهش حجم پروژه و حذف تصاویر زائد از پروژه می شود.

Import obgect : اشیا از پیش تعریف شده یا اضافی را به درون پروژه وارد می کند.

Export object : یک یا دسته ای از اشیا را به صورت یک فایل dom در کنار یکدیگر ذخیره می کند.

MEF Import: از قابلیتهای جدید در نسخه ۸و۴ و بالاتر که اجازه بارگذاری فایلهای MFF را در داخل یک پروژه می دهد.

Webcam image : اجازه تهیه فیلم از دوربین های کوچک متصل شونده به کامپیوتر را می دهد.

Import page : صفحات موجود در پروژه های دیگر را به داخل پروژه جاری وارد می کند.

Export preview: آنچه که قرار است به چاپگر فرستاده شود را روی صفحه نمایش می دهد.

Print setup: باعث نمایش پنجره تنظیم چاپگر می شود.

Exit: برای خروج از برنامه استفاده می شود.

شکل ۹

جلسه سوم:

توضیح در مورد نوار ابزار:

گزینه ها و آیکونهای این نوار در واقع میانبری سریع برای دسترسی به اقلام منوهای از قبل ذکر شده میباشد شکل ۱ نمای از این نوار را نشان می دهد.

شکل ۱

اقلام موجود در این نوار به شرح زیر هستند:

: با کلیك برروي آن یك پروژه جدید باز می شود.

: از الگوهاي از قبل آماده شده پروژه ایجاد می کند.

: پروژه از قبل آماده شده را بارگذاري می کند.

: آخرین تغییرات را در پروژه جاري ذخیره می کند.

: شيء انتخاب شده را کپي میکند. (در داخل clipboard ذخیره می کند)

: شيء کپي شده در داخل clipboard را در محل مورد نظر می چسباند.

: اگر clipboard ویندوز داراي تصویري باشد آنرا در محل مورد نظر می چسباند.

: آخرین کار انجام شده را به حالت اولیه باز میگرداند.

: عکس عمل Undo می باشد.

: باعث باز شدن پنجره تنظیم پروژه می باشد.

: باعث نمایان و یا مخفی شدن پنجره مخصوص به لیست صفحه ها می شود.

: باعث نمایان و یا مخفی شدن پنجره مخصوص به لیست اشیاء می شود.

: باعث نمایان و یا مخفی شدن پنجره مخصوص به اشیاء از قبل طراحی شده می شود.

: پنجره اي که مختصات شيء را نمایش می دهد.

: باعث نمایان شدن خطوط راهنما به صورت نقطه چین بر روي صفحه کاري می شود.

: باعث قرینه ي عمودي شکل می شود.

: باعث قرینه ي افقي شکل می شود.

: اگر سایز تصویر تغییر کرده باشد آن را به حالت اولیه باز می گرداند.

: پنجره تنظیمات رنگ می باشد.

: منوي ویزارد که خود داراي منوهاي زیر می باشد.

•Insert Back/Next Buttons : با زدن اين گزينه دو دكمه Back و Next به صفحه جاري اضافه مي شود كه با كليك روي آنها مي توانيد به صفحات بعد يا قبل برويد.

• Insert Clos Button : دكمه اي به شكل × به صفحه جاري اضافه مي كند كه براي خارج شدن از برنامه مورد استفاده قرار مي گيرد.

• Insert Video Controls : دكمه هاي مربوط به كنترل ويدئو را اضافه مي كند.

• Insert CD Audio Controls : دكمه هاي مربوط به كنترل سي دي هاي موسيقي را به صفحه اضافه مي كند.

• Insert Mp۳ Controls : دكمه هاي مربوط به كنترل موسيقي با فرمت MP۳ را به صفحه اضافه مي كند.

• Insert MOD Controls : دكمه مربوط به كنترل فايلهايي با فرمت MOD را به صفحه اضافه مي كند.

• Insert Lens Flare : يك افكت تلفيقي از نور را به صفحه اضافه مي كند.

• Glow on mouse move : افكتي بر شيء قرار مي دهد كه با رفتن ماوس بر روي آن حالت برجسته مي گيرد.

• Capture Esc and Exit Key : كه خود شامل گزينه هاي زير است :

g(Mac Like) ۱ Exit : منوي خارج شدن كه به صورت ديالوگ از قبل آماده شده مي باشد و به فرم مكينتاش طراحي شده است.(شكل-۲)

k(Question) ۲ Exit : منوي از پيش آماده شده اي با دو گزينه ي Exit و Cancel را به صفحه ي جاري اضافه مي كند. (شكل-۳)

k(Yes - No) ۳ Exit : منوي از پيش آماده شده اي با دو گزينه Yes و No را به صفحه جاري اضافه مي كند. (شكل- ۴)

Go To Last Page : شيء اسكريپت را به صفحه جاري اضافه مي كند كه در صورت اجرا به آخرين صفحه ي موجود ميرود.

: باعث نمايان شدن پنجره buble مي شود كه شامل Metafile هاي از پيش آماده شده مي باشد.(شكل-۵)

: باعث نمايش پنجره Sparkle مي شود كه شامل افكتهاي از پيش طراحي شده مي باشد كه در صورت لزوم براي ايجاد درخشندگي و جلب توجه از آن استفاده ميشود. اين حالت روي زمينه تاريك جلوه ي بهتري دارد.(شكل- ۶)

: باعث نمايان شدن پنجره ي توليد فايل اجرايي مي شود.

: باعث دياگ كردن پروژه جاري مي شود.

: باعث اجراي پروژه جاري مي شود.

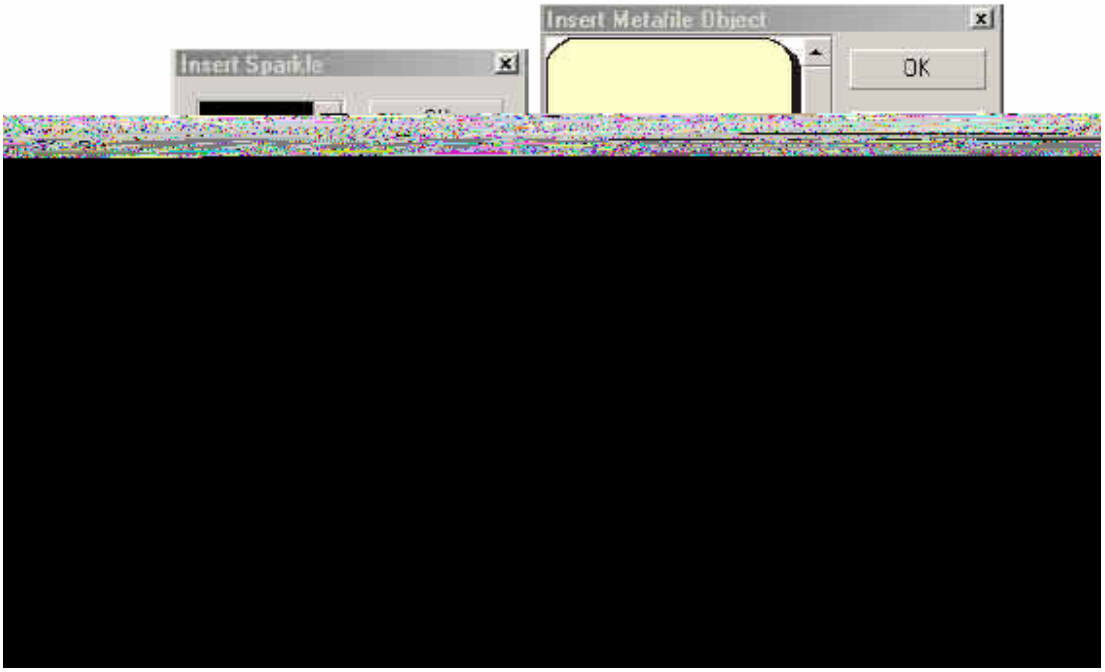
: باعث نمايان شدن پنجره ي about مي شود.

www.sepahan-e.com

شکل ۲

شکل ۴

شکل ۳



خوب دوستان ما در طي جلسات قبل تقريبا به طور كامل با تمامي منوهاو آيكونهاي موجود در برنامه آشنا شديم و كاري را كه هريك انجام مي داد را بيان كرديم.

از اين به بعد مي خواهيم تا به بيان جزييات بيشتر پرداخته و پروژه هايي را با همكاري يكديگر براي آشنايي بيشتر با امكانات برنامه انجام دهيم.

پنجره ي خصوصيات صفحه :

همانطور كه قبلا نيز گفتيم , هر پروژه ي MMB شامل تعدادي صفحه مي باشد كه اشياء مختلف بر روي اين صفحات قرار مي گيرند. هر يك از اين صفحات خصوصيات خاص خود را دارد كه مي تواند با ديگر صفحات متمايز باشد.

براي دسترسي به پنجره تنظيم خصوصيات صفحه از منوي Page گزينه ي Properties را انتخاب مي كنيم و يا از جعبه ابزار صفحه , آيكون

را كليك كنيد.با اين كار پنجره خصوصيات صفحه ي جاري باز مي شود.

در اين پنجره ميتوانيد اسم صفحه را تغيير دهيد , رنگ زمينه را تغيير دهيد , عكس زمينه برايش بگذاريد و موزيك متن براي آن بارگذاري نماييد. و يا حتي اسكريپتي براي صفحه بگذاريم كه به محض اجراي صفحه اين قطعه كد نيز اجرا شود. و حالا شكل و جزييات بيشتر : (شكل۲)

- Label : نام صفحه را در اين جعبه متن ميتوان وارد كرد.
- Default : از ليست باز شونده ي اين گزينه مي توانيد نوع نمايش نشانگر ماوس را در هنگام فعال شدن اين صفحه تعيين كرد.شكلهايي مانند : دست, نشانگر سياه ماوس, نقطه سياه و ... از آن جمله اند.
- Background : اجزاي موجود در اين قسمت مربوط به تنظيم پشت زمينه اين صفحه مي باشد و شامل موارد زير است :

< From Master Page : علامت زدن اين گزينه باعث مي شود تا اين صفحه تصوير زمينه ي خود را از Master Page بگيرد. يعني تصويري كه در Master Page به عنوان پشت زمينه ي تنظيم شده باشد در اين صفحه هم پشت زمينه خواهد بود. اين قابليت مي تواند جلوي كپي شدنهاي متوالي و تكراري يك تصوير خالي را در تعداد زيادي صفحه بگيرد و در نتيجه حجم پروژه به مقدار قابل توجهي پايين آمده و سرعت اجراي برنامه نيز بالا رود.

< Color : اگر بخواهيد از تصوير Master Page پيروي نكنيد و فقط يك صفحه رنگي داشته باشيد, ميتوانيد از اين قسمت رنگ مورد نظر را انتخاب كنيد.

< Image : اگر به هر دليلي نخواهيد از تصوير Master Page استفاده كنيد, ميتوانيد بر روي آيكون كليك كرده و عكس دلخواهتان را از پنجره ي باز شده انتخاب كنيد و سپس كليد Open را كليك كنيد. اگر بخواهيد تصوير انتخاب شده اي را حذف كنيد از آيكون Del استفاده كنيد. اگر تصوير شما ابعاد كوچكي داشت , شما با استفاده از Tile ميتوانيد آنرا در پشت زمينه ي صفحه متواليا تكرار كنيد.

- Script : با كليك بر روي آيكون پنجره ي مخصوص به نوشتن اسكريپت باز خواهد شد. اينكه براي يك صفحه چگونه اسكريپت بنويسيم را در جلسات آينده مورد بررسي قرار مي دهيم.

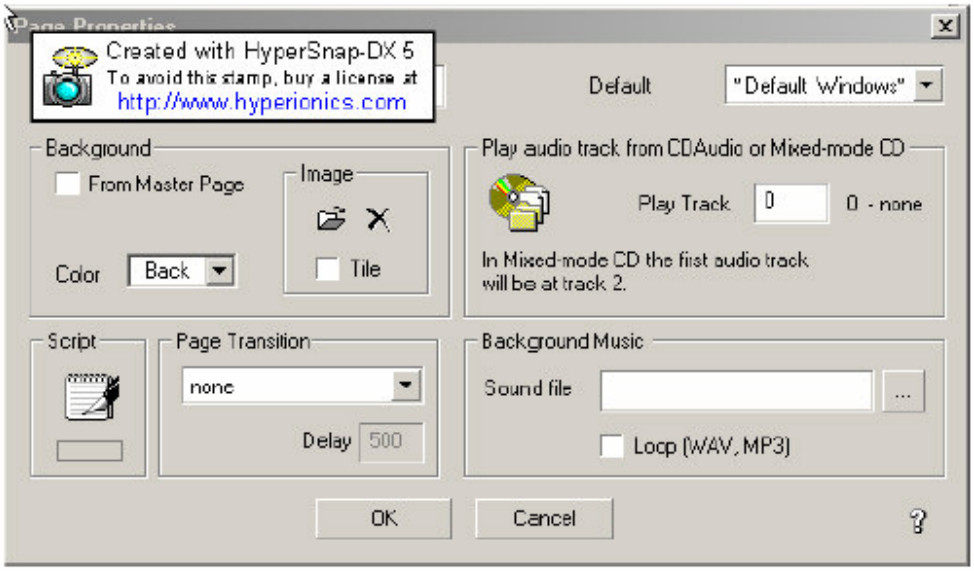
www.sepahan-e.com

• Page Teransition : اين گزينه يكي از قابليتهاي كم نظير در MMB است. با استفاده از اين گزينه مي توانيدافكتهاي بسيار زيبايي را به صفحات خود بدهيد. اين جلوه هاي ويژه هنگامي پديدار مي شوند كه بخواهيم به اين صفحه وارد شويم و يا اينكه مي خواهيم به صفحه ديگر برويم. مقدار زمان اجراي اين جلوه ها به طور پيش فرض ۵۰۰ ميلي ثانيه است كه شما با استفاده از Delay مي توانيد آنرا به ميل خود تغيير دهيد.

• Play Audio Track from CD Audio : اين گزينه هم هنگامي كاربرد دارد كه پروژه ي شما بر روي CD اي عرضه شود كه تلفيقي از تركهاي موسيقي و داده مي باشند. عددي كه در جعبه متني اين قسمت وارد ميكنيم , مشخص كننده اين است كه كدام ترك موسيقي موجود بر روي CD به هنگام نمايش اين صفحه پخش شود.

• Background Music : در اين قسمت مي توانيد مشخص كنيد كه در هنگام نمايش صفحه , چه فايل موسيقي به عنوان موزيك متن پخش شود. علامت زدن گزينه Loop در زير اين جعبه متن باعث مي شود تا هنگامي كه موسيقي به انتها رسيد , موزيك مجددا پخش شود.

پس از انجام تنظيمات بر روي صفحه مورد نظر , كليد OK را فشاردهيد. اگر به هر دليلي از تغييرات داده شده منصرف شديد, كليد Cancel را بزنيد.



شكل ۲

جلسه پنجم ۵

توضيح در مورد فايلهاي جانبي :

www.sepahan-e.com

منظور از فايلهاي جانبي يك پروژه ، تمامي فايلها و فهرستهايي هستند كه از فايلهاي اجرايي (EXE) پروژه مجزا ولي در ارتباط با پروژه باشند. اين فايلها ممكن است قالبهاي گوناگوني داشته باشند و هر يك براي كاري خاص در پروژه در نظر گرفته شده باشند.

مهمترين نكته اي كه در ارتباط با فايلهاي جانبي بايد به آن توجه كرد ، تعيين مسير (آدرس) صحيح آن فايل در كنار پروژه است. از آنجا كه اكثر برنامه هاي مالتي مديا بر روي CD ارائه مي شوند، شروع مسير اين فايلها را با نام درايو CD مشخص مي كند و همچنين به دليل اينكه كامپيوترهاي مختلف ، الزاما تعداد درايوهاي يكساني ندارند، نام درايو CD در كامپيوترهاي گوناگون نيز متفاوت خواهد بود.

مثلا ممكن است نام درايو CD در كامپيوتر شما F يا G باشد ، ولي كامپيوتر دوستتان درايو CD را با نام H بشناسد. حال راه حل چيست؟

MMB اين مشكل را با دو عبارت <SrcDir> و <SrcDrive> حل كرده است. عبارت اول كل مسيري كه پروژه شما از آنجا در حال اجرا هست را برميگرداند و عبارت دوم، تنها نام درايوي را كه برنامه از روي آن درايو اجرا ميشود را برخواهد گرداند.

فايلهاي جانبي ممكن است از نوع فايلهاي تصويري ، فايلهاي موسيقي ، فايلهاي فيلم ، فايلهاي حاوي متن ، فايلهاي فونت ، فايلهاي ديگر MMB، فايلهاي جانبي و اجرايي باشد.

پنجره خصوصيات پروژه :

براي باز كردن اين پنجره از منوي Project گزينه ي Embedded Setting را انتخاب كنيد و يا از نوار ابزار ، روي آيكون آن كه به شكل می باشد.(شكل۱)

windows Size: در اين قسمت مي توانيد طول و عرض پنجره پروژه را تعيين كنيد .توجه داشته باشيد

Window Title : عبارتي كه در اين جعبه متن وارد مي كنيد تيتر پنجره پروژه تان را مشخص مي كند .

Style : اين قسمت داراي سه گزينه مي باشد :

Always on top : علامت زدن اين گزينه باعث مي گردد تا خروجي پروژه شما هميشه بر روي ديگر

www.sepahan-e.com

Window has Custom Shape : يكي از امكانات بي نظير MMB است و به شما اجازه مي دهد كه پنجره هاي پروژه را به هر شكل دلخواهي در آورید . البته در اینجا احتیاج به یك شكل گرافیكي كه مورد نظرتان است خواهید داشت .

Outeline Shaper : در اين قسمت روي آيكون كليك كنيد و سپس طرحي را كه در قسمت بالا توضيح داده شد انتخاب نموده و دكمه Open را كليك كنيد . جعبه Tolerance ميزان دقت حذف رنگ بيروني را مشخص مي كند و دو جعبه x و Y مربوط به Start Print نقطه شروعي را مشخص مي كند كه از آن نقطه ، رنگ حذف شونده مشخص مي شود .(بهتر است مختصات ۰ و ۰ دست نزنيد .)
اكنون اگر دكمه OK را بزنيد مي بينيد كه خط چيني به همان فرم لبه بيروني طرح شما بر روي صفحه پروژه افتاده است . اگر پروژه را اجرا كنيد مي بينيد خروجي پروژه شما به جاي شكل پنجره عادي ويندوز، حالت طرح شما را گرفته است .

B/W/Mask : اين قسمت تا حدود زيادي شبيه به قسمت قبلي مي باشد با اين تفاوت كه در اينجا طرحي را كه انتخاب مي كنيد تنها مي تواند از دو رنگ تشكيل شده باشد.

Background Mode : در قسمت سمت راست، اين گزينه را مي توانيد مشاهده كنيد كه در زير خود تعدادي تنظيمات به شرح زير دارد :

Full Screen Backgroud :اگر اين گزينه علامت نخورد ، بقيه گزينه هاي زيرين در اين قسمت نيز قابل دسترسي خواهد بود . علامت خوردن اين گزينه به تنهايي باعث مي شود تا هنگام اجراي پروژه تمامي زمينه به رنگ مورد نظر شما كه در ليست باز شونده Solid Fill مشاهده مي كنيد ، در بيايد و خروجي پروژه بر روي اين رنگ نمايان شود . (رنگ پيش فرض سياه مي باشد.)

Disable Alt -Tab In Win ۹۵ : علامت زدن اين گزينه باعث مي شود تا كليد هاي Alt و Tabدر ويندوز در طول اجراي برنامه شما غير فعال گردد .

Cover Windows Taskbar : با علامت زدن اين گزينه پروژه شما نوار Taskbar ويندوز را نيز خواهد پو شاند. در زير اين گزينه ها يك آيكون به شكل را مشاهده مي كنيد . با كليك ماوس بر روي آن مي توانيد تصوير دلخواه را انتخاب كنيد تا اين تصوير به عنوان پشت زمينه بجاي رنگ يك نواختي كه در بالا توضيح داديم (Solid Fill) ، قرار گيرد .

سه گزينه Normal , Tile و Stretch باعث خواهد شد كه اين تصوير به صورت كاشي كاري ، ساده و يا عكس به حدي كشيده شود كه كل پشت زمينه را بپوشاند ، قرار گيرد .

Display Resolution : به كمك گزينه هاي آن مي توانيد تنظيمات رزولوشن ويندوز را به اندازه مورد نظر خود تغيير دهيم . البته ما توصيه نمكنيم كه اين كار را بكنيد ،زيرا برخي از كاربران از دستكاري شدن تنظيمات ويندوزشان به شدت عصباني خواهند گشت .

Set Process Priority : اين گزينه داراي سه انتخاب زير است :

High : علامت زدن اين گزينه باعث مي شود تا بيشترين تقدم پردازش توسط CPU به برنامه شما داده شود .

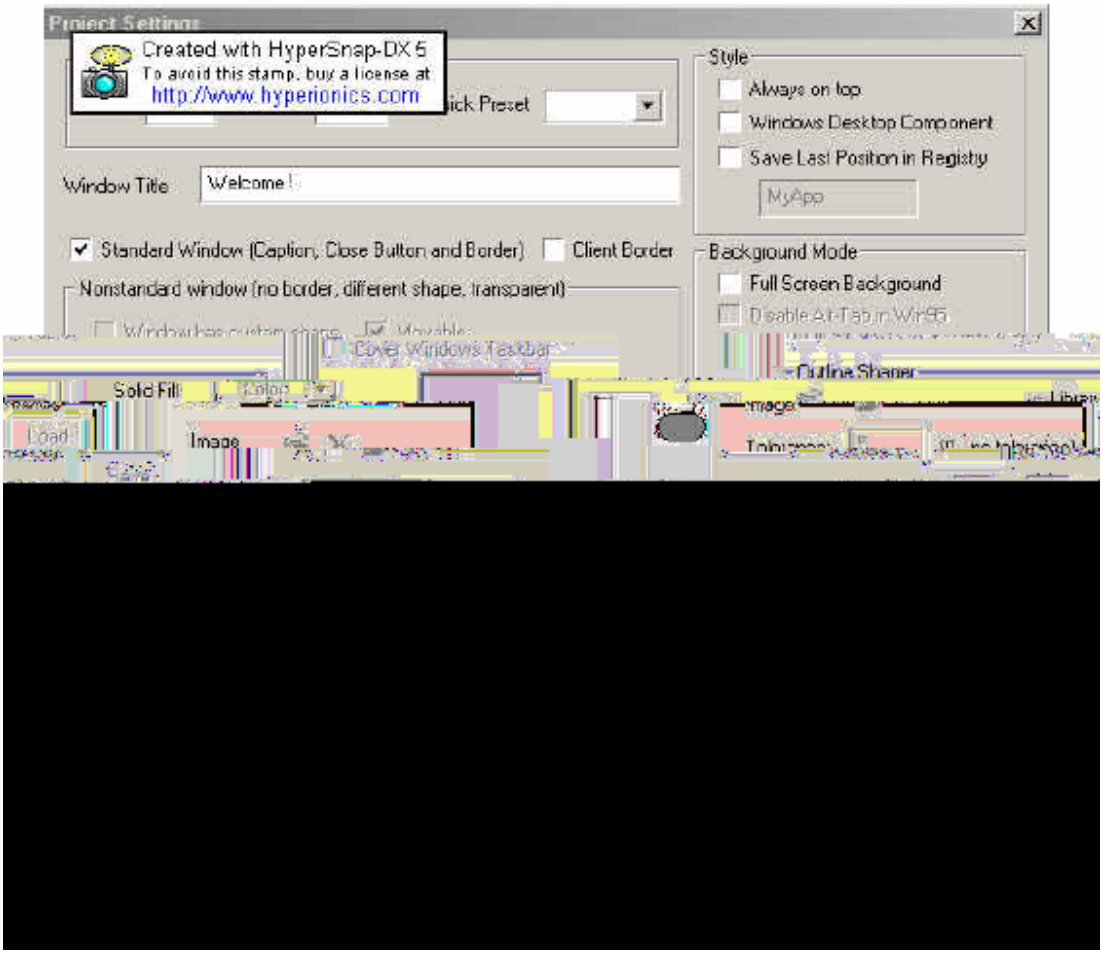
NORMAL : پردازش برنامه به صورت عادي انجام مي شود .

LOW : كمترين تقدم پردازش توسط CPU به برنامه شما داده مي شود .

If ۲۵۶ Color Detected: شامل گزينه هاي زير است .اين گزينه ها هنگامي اثر خود را در پروژه مي گذارند كه كامپيوتر مقصد كه برنامه بر روي آن اجرا مي شود حداقل بتواند ۲۵۶ رنگ را پشتيباني كند :

Run First Page Anyway : بطور پيش فرض علامت خورده است و باعث مي شود هنگام اجراي برنامه شما ،اولين صفحه از پروژه به طور پيش فرض نمايش داده شود.

www.sepahan-e.com

Run Another File : با علامت زدن این گزینه اگر حداقل ۲۵۶ رنگ در کامپیوتر مقصد تشخیص داده شود ، یك برنامه دلخواه دیگر اجرا خواهد شد .این برنامه را در جعبه متن روبروي این گزینه مشخص کنید.

Run Another Page : با علامت زدن این گزینه اگر حداقل ۲۵۶ رنگ در کامپیوتر مقصد تشخیص داده شود ،یك صفحه دیگر از پروژه که مورد نظر ماست ، در ابتدا نمایش خواهد یافت ، صفحه مورد نظر در جعبه متن روبروي این گزینه مشخص مي شود.